

Το 1ο Φιλικό της ομάδας μας για την νέα χρονιά πραγματοποιήθηκε την **Δευτέρα 05/01/2009**

εναντίον της ομάδας

[XaXa CreW]

(

4vs4

)!

Αν και ήταν σχετικά έκτακτο, χωρίς προηγούμενη ειδική προπόνηση και προετοιμασία, η ομάδα μας έδειξε το υψηλό επίπεδο που βρίσκεται και πήρε άνετα την Νίκη με 2-0.

Αναλυτικά τα στοιχεία του φιλικού ήταν τα εξής:

{tab=Rosters}

[NHS]

[XaXa CreW]

1)

Mixas_gr

LeAdeR[XaXa CreW]VoLkAKoS

2)

Synef

DiC[XaXa CreW]aKoS

3)

Hulk^^

VaneRaKos_[XaXa CreW]

4)

Gate3

AnAp[XaXa CreW]oDoS

A1)

Sperminator

--

{tab=Maps}

de_dust2

de_inferno

{tab=Server Config}

[GR] Newhellas CS Server! [FRIENDLY]

// Server Logging

log on

mp_logfile 1

mp_logdetail 0

mp_logmessages 1

sv_logbans 1

sv_logblocks 1

// Server Variables

mp_footsteps 1

sv_restartround 0

sv_maxspeed 320

sv_proxies 0

allow_spectators 1

mp_chattime 13

sv_voiceenable 0

sv_alltalk 0

// cheat and fun modes

sv_aim 0

sv_cheats 0

// Enable/Disable LAN mode

sv_lan 0

//Filiko Settings

mp_maxrounds 15

mp_allowmonsters 0

mp_autocrosshair 0

mp_autokick 0

mp_autoteambalance 0

mp_buytime .25

mp_c4timer 35

mp_chasecam 1

mp_consistency 1

mp_fadetoblack 1

mp_falldamage 0

mp_flashlight 1

mp_forcecamera 2

mp_forcechasecam 2
mp_fraglimit 0
mp_freezetime 4
mp_friendly_grenade_damage 1
mp_friendlyfire 1
mp_ghostfrequency 0.1
mp_hostagepenalty 0
mp_limitteams 0
mp_playerid 0
mp_roundtime 1.75
mp_startmoney 800
mp_timelimit 999
mp_tkpunish 0
mp_winlimit 0
sv_airaccelerate 10
sv_airmove 1
sv_allowdownload 0
sv_download 0
sv_allowupload 0
sv_bounce 1
sv_clienttrace 1
sv_clipmode 0
sv_friction 4.000
sv_gravity 800
sv_stepsize 18
sv_stopspeed 75.000
sv_wateraccelerate 10
sv_waterfriction 1
sys_ticrate 10000
pausable 1
decalfrequency 60
edgefriction 2
host_framerate 0

{tab=Κανόνες}

A. Γενικά

A1. Οι παίκτες μπορούν να ρυθμίσουν τις οθόνες τους και τους drivers για τα περιφερειακά τους όπως επιθυμούν. Η επέμβαση στο registry ή η αλλαγή στο display μέσα από το control panel ή αλλαγή σε ρυθμίσεις του λειτουργικού συστήματος απαγορεύονται. Οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιούν οποιοδήποτε λειτουργικό διαθέτουν [Windows/Mac/Linux]

B. Διαδικασία Αγώ να

B1. Προτού ξεκινήσει ο αγώνας, ο αρχηγός κάθε ομάδας θα πρέπει να έχει ενημερώσει πλήρως την ομάδα του αλλά και το αν η ομάδα του θα ξεκινήσει σαν Terrorist ή Counter-Terrorist, καθώς και όλο τον κύκλο αλλαγών, με βάση πάντα την σχετική συμφωνία μεταξύ των 2 clan.

B2. Ο χάρτης που θα χρησιμοποιείται για κάθε αγώνα θα είναι προσυμφωνημένος.

B3. Κάθε αγώνας αποτελείται από δύο ημίχρονα, με κάθε ομάδα να παίζει σε ένα ημίχρονο σαν Terrorist και στο άλλο σαν Counter-Terrorist. Ένα ημίχρονο αποτελείται από 15 γύρους με κάθε γύρο να έχει διάρκεια 1.75 λεπτά. Ένας γύρος είναι μια φάση Terrorist vs Counter-Terrorist που κρατάει μέχρι όλοι οι παίκτες μιας ομάδας να έχουν εξοντωθεί ή οι Terrorist να έχουν επιτυχώς ανατινάξει ένα bomb site ή οι Counter-Terrorists να έχουν επιτυχώς απενεργοποιήσει την βόμβα ή η διάρκεια του γύρου να έχει περάσει χωρίς να έχει τοποθετηθεί η βόμβα.

B4. Αλλαγή παίκτη σε κάποια ομάδα μπορεί να γίνει μόνο στο διάλειμμα ανάμεσα στα ημίχρονα που κρατάει 5 λεπτά.

B5. Η πρώτη ομάδα που θα κερδίσει **16** γύρους στην διάρκεια των δύο ημιχρόνων θα ανακηρυχθεί νικητής του αγώνα. Οι ομάδες δεν μπορούν να αφήσουν τον αγωνιστικό χώρο μέχρι να αναδειχθεί ο νικητής.

B6. Οι παίκτες εκτός του αρχηγού κάθε ομάδας δεν επιτρέπεται να γράφουν στο all say, αλλά επιτρέπεται να συνομιλούν με τους συμπαίκτες τους (ακόμα και όταν είναι νεκροί).

B7. Αν υπάρξει πρόβλημα στο server ή στο δίκτυο πριν την ολοκλήρωση 3 γύρων του ημιχρόνου, τότε το ημίχρονο θα ξαναξεκινήσει και τα scores θα μηδενιστούν. Αν το πρόβλημα παρουσιαστεί μετά την ολοκλήρωση τριών γύρων του ημιχρόνου, οι ομάδες θα επαναλάβουν το γύρο με τα ίδια scores που είχαν πριν εμφανιστεί το πρόβλημα. Τα χρήματα των ομάδων δεν θα αντικατασταθούν.

B8. Αν ένας client κρυσάρει πριν την ολοκλήρωση τριών γύρων του ημιχρόνου, το ημίχρονο θα ξαναξεκινήσει και τα scores θα μηδενιστούν. Αν ο client κρυσάρει με την ολοκλήρωση των τριών γύρων του ημιχρόνου, ο παίκτης πρέπει να ενημερώσει ώστε ο γύρος να παγώσει

(paused) και ο παίκτης να μπορέσει να ξαναμπεί στον server. Δεν θα αντικατασταθούν τα χρήματα του παίκτη που θα ξαναμπεί στον server.

B9. Αν δύο ή περισσότεροι clients κρασάρουν μετά την ολοκλήρωση τριών γύρων μέσα στο ημίχρονο, το ημίχρονο θα ξαναξεκινήσει με τα ίδια ίδια scores και αριθμό εναπομείναντων αγώνων που είχαν μείνει πριν το κρασάρισμα. Τα χρήματα των ομάδων δεν θα αντικατασταθούν.

{tab=Αγώνας}

HM	Map	Score		CS	TE	Παρατηρήσεις
[NHS]		[XaXa CreW]				
1	de_dust2	14	1	[NHS]	[XaXa CreW]	
2	de_dust2	12	3	[XaXa CreW]	[NHS]	
26		4				
--	--	--	--	--	--	--
1	de_inferno	9	6	[NHS]	[XaXa CreW]	Αλλαγή
2	de_inferno	11	4	[XaXa CreW]	[NHS]	
20		10				

{/tabs}

Ενδεικτικά Στιγμιότυπα:

{gallery}filika/01{/gallery}

***Σύντομα όλες οι φωτογραφίες και ένα video αφιέρωμα θα αναβούν στα galleries!
Σε λίγο...**